**Windows 8 Roadmap**

1. **Что такое Windows 8:**

* Desktop t;bv
* режим
* Metro режим
* Windows Store
* WinRT
* Анонсы устройств: HP, Dell, Samsung

1. **Особенности WindowsRT (Metro-режим) для пользователей**

Демо:

2.1)Полноэкранные приложения **(Store)**

2.2) Сплеш-скрин **(Store)**

2.3) Стартовый экран и тайлы **(Bing, Weather)**

2.4) ApplicationBar **(StumbleUpon)**

2.5) Charm-панель **(StumbleUpon)**

2.6) Контракты для взаимодействий приложений: Поиск, Share, Настройки **(StumbleUpon)**

2.7) Snapped/Filled режимы

2.8) Lock-screen:IM,Email и исполнение в фоне **(Email, Messenger)**

2.9) SemanticZoom **(News Reader)**

2.10) in-app purchase

Слайды:

2.11) Модель исполнения приложений (умная многозадачность) – простое описание

**3) Особенности WindowsRT для разработчика**

3.1) Что такое WinRT + изображение структуры WinRT

3.2) Silverlight, WPF, Windows Phone, Web -> Windows 8

3.3) Как можно писать приложений: XAML/C++/C#/VB – HTML/CSS/JS - DirectX

3.4) Подробнее о WinRT

3.4.1) Изображение всех API WinRT

3.4.2) Основана на COM

3.4.3) Проекции для всех языков

3.4.4) Принципы разработки (все асинхронное) – async/await

3.4.5) Изолированность приложений, взаимодействие между собой

3.4.6)Модель исполнения приложений (умная многозадачность)

3.4.7) Фоновое исполнение, LockScreen и BackgroundTasks

3.4.8) Хранение данных (локальные хранилище, SQLite)

1. **Разработка приложений**

- Цель приложения

- Сценарии использования

- Прорисовка экранов (mockups)

- Дизайн (UI/UX)

- Разработка

**Best and worst practices**

1. Читайте гайды Microsoft **(текст)**
2. Учитывайте все размеры и ориентации экранов при разработке дизайна **(текст)**
3. Контент располагается горизонтально **(Стартовый экран)**
4. Нижний аппбар: контекстные действия для текущего экрана, верхний – навигация (не обязательно) **(StumbleUpon)**
5. Хорошая практика: меню заголовка (список всех экранов) **(Левый берег)**
6. Навигация выполняется : погружение через контент, меню заголовка + кнопка назад, панель навигации сверху **(Левый берег)**
7. Не смешивайте контент и действия **(текст)**
8. Не дублируйте системные функции: Настройки, Share **(Левый берег)**
9. Сохранение изменений выполняется без подтверждения пользователя (нет кнопки Сохранить) – для небольших форм **(Левый берег)**
10. Главный тайл должен привлекать юзера, выделяться в списке **(Evernote)**
11. Тайлы должны быть живыми – призывать юзера зайти в приложение **(StumbleUpon)**
12. Подумайте про Lock-screen – IM, E-mail, Twitter **(Lock-screen)**
13. Реализация контрактов: Search, Share, Settings, FilePicker,… **(Левый берег)**
14. SemanticZoom для экранов с большим количеством контента – это удобный способ навигации **(Стартовый экран, Store)**
15. Поддержка SnappedView – особенно для чатов, новостей, таск менеджеров **(Messenger, Левый берег)**
16. Обрабатывайте состояния Suspended/Resumed – пользователь не должен догадываться, что приложение не работало
17. Время старта приложения менее 5 сек, уход в Suspended менее 2 сек
18. Обязательно Terms of use и About в панели настроек

**Проблемы платформы:**

1. Релиза еще не было☺
2. Мало приложений
3. Нет компонентов: DatePicker, TimePicker
4. Мало OpenSource библиотек, в том числе портированных